大学コンソーシアムとちぎ

とちぎ学生アイデアピッチバトル 2026

応 募 ガ イ ド（募集要項）

本プログラムは、学生のアイデアを、地域企業との対話を通じて社会実装へ近づけることを目的としています。
12月5日に実施する「とちぎ学生アイデアピッチバトル」への参加だけで終わらず、アイデアの作り方を学ぶ事前説明会、アイデアを伝えてみる練習をするプレイベント、発表後の企業訪問・フォローアップ共有会までを含む約半年間の流れで構成しています。

現時点でのアイデアの完成度は問いません。構想段階・仮説段階での応募も歓迎します。

開催日時	2026年12月5日（土）13:00～18:30（受付12:15～）
会　　場	宇都宮大学峰キャンパス　データサイエンスセンター （栃木県宇都宮市峰町350）
出場者数	全9組（書類・動画による選考で決定）
対　　象	大学コンソーシアムとちぎ構成校の学生（高専生（４年生以上）・学部生・大学院生）／個人・団体どちらでも可
応募締切	2026年**11月16日（月）正午**
主催・運営	主催：大学コンソーシアムとちぎ産学官連携事業委員会 運営：特定非営利活動法人とちぎユースサポーターズネットワーク

◇◇◇特設サイト◇◇◇
https://www.tochigi-sangakukan.com/tochigi-presentation/
※こちらのサイトからも各種申込が可能です。

1. このプログラムで体験できること

本プログラムでは、発表を出発点として、次の6つの機会を用意しています。

体験できること	内　容
①アイデアを発表する	企業・行政・他大学の学生を含む100名規模の聴衆に向けて、100秒のピッチを行います。
②企業からフィードバックを受ける	審査員・後援企業は、実際に事業や地域活動を行う経営者・実践者です。「誰の課題を解決するのか」「継続可能なのか」「実際にニーズはあるのか」「どうすれば前に進められるか」といった、社会実装を見据えた対話を行います。
③他大学の学生と交流する	大学・学部・学年を越えた交流の場として、11月のプレイベント（アイデアのタネ交流会）と3月のフォローアップ共有会で、互いのアイデアを聞き合います。
④企業訪問につながる	発表当日、企業が「応援したい」学生・団体に意思表示を行い、その場で企業訪問・対話の日程を調整します。
⑤応援者と出会う	順位に関わらず、企業賞を通じて継続的に相談できる関係が生まれます。1人（1団体）に複数社の企業賞が集まることもあります。
⑥社会実装への第一歩を踏み出す	12月中旬～2月下旬に企業を訪問して実装相談を行い、3月のフォローアップ共有会でその後の動きを共有します。

本プログラムにおける「社会実装」の考え方

本プログラムでは、社会実装を起業や法人化に限らず、**「アイデアや活動を、実際の社会の中で試し、誰かに届け、継続可能な形へ近づけていくこと」**と広く捉えます。想定される道筋は次のとおりです。**以下に挙げたもの以外にも、すべてのジャンル・テーマのアイデアで応募可能です。**構想のみの段階でも、すでに活動を始めている段階でも応募できます。

タイプ	社会実装までの流れ（例）
地域イベント型	大学生向け交流イベントを企画 → 【本プログラムに参加】 → 地域企業と連携して継続開催（参加費・協賛モデルの導入） → 学生団体として定期運営
地域課題解決型	高齢者向けスマホ相談会を企画 → 【本プログラムに参加】 → 相談会を実施 → 地域包括支援センターと連携（窓口となってもらいマッチングを補助） → 定期実施
サービス・プロダクト型	大学生活の困りごとを解決するアプリを考案 → 【本プログラムに参加】 → 企業からのフィードバック → 実証実験・試験運用の開始
教育・ワークショップ型	高校生向けの進路サポート企画を考案 → 【本プログラムに参加】 → 企画を実施 → 学校・企業と連携 → 年間プログラム化

2. こんな人におすすめ

こんな方の応募をお待ちしております

☐　アイデアはまだ明確でないが、新しい挑戦をしてみたい
☐　地域や社会を良くする活動を、これから始めてみたい
☐　研究や学んできたことを、社会につなげてみたい
☐　自分のアイデアを、企業や他大学の学生に聞いてもらいたい
☐　一緒に挑戦する仲間や、応援してくれる人と出会いたい
☐　すでに活動を始めていて、次の段階に進めたい
☐　企業と一緒にアイデアを磨きたい

応募の段階について

本プログラムで必要なのは、「アイデアの実現に取り組んでみたい」という気持ちです。現時点でアイデアがない、アイデアがフワフワしている、仮説段階で未完成という段階でも参加可能です。10月の事前説明会では「アイデアの作り方」講座、11月の交流会では「プレゼンの仕方・アイデアの伝え方」ミニ講座を実施し、皆さんのチャレンジをサポートしていきます。

応募にあたってのお願い

本プログラムは、**ピッチバトル終了後もアイデア実現に向けて動く意志のある方**を対象としています。ゼミ・研究室単位での応募も大歓迎ですが、本企画は単なるゼミや授業の成果発表の場ではなく、「発表のその先（起業や企業との連携）」を目指す実践的なチャレンジの場です。そのため、卒業論文や修士論文のテーマでのご応募はご遠慮いただいております。あくまでも「ピッチ後にアイデアを社会で実現したい」「企業や支援者とつながり、形にしていきたい」という熱意を持ったチーム（個人含む）を対象としています。

3. プログラム全体の流れ

応募から社会実装まで、約半年間のプログラムです。

STEP１　募集　（9月7日～）

↓

STEP２　プログラム事前説明会（10月8日、14日、15日、20日・県内4会場）
趣旨やスケジュールの説明、「アイデアの作り方」講座、アイデア相談などを開催します。計４回実施します。いずれの説明会も同様の内容を実施します。また、開催大学に所属してない学生も参加可能です。

■実施概要
◎説明会①
日時：10月8日（木）18:00～19:30
場所：白鷗大学　本キャンパス南館2階　205教室

◎説明会②
日時：10月14日（水）18:00～19:30
場所：国際医療福祉大学　カフェテリア棟　2階

◎説明会③
日時：10月15日（木）18:00～19:30
場所：宇都宮大学　峰キャンパス　UUプラザ

◎説明会④
日時：10月20日（火）18:00～19:30
場所：オンライン

■申し込み
以下のURLからお申し込みください。（当日飛び込み参加も可能）
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSejrqzOZsd2G-RBMpXzPtSCxujYTdsgUG2vrF8QS-if0qTGXQ/viewform?usp=dialog

↓

STEP３　プレイベント　アイデアのタネ交流会（11月6日（金）18:30～21:00）
アイデアがまだ形になっていない学生も、具体的にアイデアを持っている学生も参加可能です。あなたの中にある「やってみたいかも」、「こんなことできたらいいな」という想いを、学生同士や先輩起業家などと話しながら、アイデアのタネを育んでいく交流会です。
※参加必須ではありませんが、本番に向けた準備として、ぜひご参加ください

■開催概要
・日時：2026年11月6日（金）18:30～21:00
・場所：宇都宮大学　峰キャンパス　峰ヶ丘講堂
・内容：2分でアイデア発表＆企業から応援コメント・フィードバック、申込者交流会、ミニ講義「プレゼンの仕方・アイデアの伝え方」

■申し込み
以下のURLからお申し込みください（当日飛び込み参加も可能）
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfEk9ux99v8mswguTCAUDNO1vUuY9QXPhirC-z0r4xnCO2mKw/viewform?usp=header

↓

STEP４　エントリー（11月16日（月）正午締め切り）
以下のリンクから11月16日（月）正午までにエントリーしてください。
※動画の提出も必須です。ご注意ください。
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSczqDV7Gv6zZUFZesxKZ3pKGeO9zsE9BOMhRn85jga3NNmW9Q/viewform?usp=publish-editor

↓

STEP５　とちぎ学生アイデアピッチバトル（12月5日（土））
■開催概要
・日時：12月5日（土）13:00～18:30　※登壇者は11:00に集合
・場所：宇都宮大学　峰キャンパス　データサイエンスセンター

↓

STEP６　企業との対話・企業訪問（12月中旬～2月下旬）
企業賞を受けた企業を訪問し、アイデア実装や仮説検証・実証実験の相談、協働可能性の検討などを行うことができます。

↓

STEP７　フォローアップ共有会（3月5日（金）16:00～18:00）
アイデア実現に向けて動き出した他参加者の皆様と進捗を共有し合います。
■開催概要
・日時：3月5日（金）16:00～18:00
・場所：宇都宮大学　峰キャンパス　UUプラザ
・内容：企業訪問で得たフィードバックとその後の動きの共有、課題共有、今後のアクション宣言、企業との再交流等

4. 開催概要

名　称	とちぎ学生アイデアピッチバトル（2026年度）
テーマ	アイデアを形にしていく最初の一歩
目　的	学生の研究・経験・問題意識などから生まれたアイデアを、地域企業との対話を通じて社会実装へ近づけること。
開催日時	2026年12月5日（土）13:00～18:30 （受付12:15～、出場者集合11:00）
会　場	宇都宮大学峰キャンパス　データサイエンスセンター （栃木県宇都宮市嶺町350）
出場者	全9組
来場者	出場者、後援企業、大学コンソーシアムとちぎ構成機関関係者、一般観覧者（民間企業、行政、NPO、高等教育機関）
主催・運営	主催：大学コンソーシアムとちぎ　産学官連携事業委員会 運営：特定非営利活動法人とちぎユースサポーターズネットワーク
後　援	後援企業は2026年9月1日～10月31日に募集。確定後に案内します。
参加費（出場）	無料

5. 応募資格（対象者）

・大学コンソーシアムとちぎの構成校に所属する学生（高専生（４年生以上）・学部生・大学院生）
・個人での応募、団体での応募、どちらも可
・学生が主体となって活動している団体・サークル等も可
・**ピッチバトル終了後もアイデア実現に向けて動く意志のある方**

6. 応募方法

発表動画を作成し、応募フォームから申込みを完了すること。
（締切：11月16日（月）正午必着）
※応募フォーム中に、動画のURLを添付していただく形式です

応募フォーム

以下のリンクから申し込み
https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSczqDV7Gv6zZUFZesxKZ3pKGeO9zsE9BOMhRn85jga3NNmW9Q/viewform?usp=publish-editor

提出する発表動画

・長さ：100秒（本番の発表時間と同じです。厳守してください。）
・提出方法：YouTubeにアップロードし、フォームにURLを記入（**提出動画がリンクを知っている人は誰でも視聴できる設定になっているか、提出前に必ず確認してください**）

動画の形式

・個人で参加する場合は大学名と発表者名を冒頭に伝えてください。グループで参加する場合は大学名、グループ名、発表者名を冒頭に伝えてください。※動画時間が100秒と短いため、グループで参加する場合も、代表者1人が発表することを強くお勧めします。
・必ずエントリー者（グループの場合は、グループメンバー）本人が話し、発表者の顔が見えるように動画を作成してください。
・以下の添付画像のようにスライド画面と発表者の顔が被らないように注意して作成してください。（スクリーンやモニター等にスライド画面を表示し、プレゼンを行う様子を撮影する形式や、ZOOM等で画面共有をしながらプレゼンを行う様子を収録する形式での作成を推奨しています。）

締切

2026年**11月16日（月）正午**

応募後の流れ（予定）

・11月17日（火）～24日（火）：事務局による応募内容の整理・審査
・11月25日（水）：出場通知（事務局より連絡）

7．とちぎ学生アイデアピッチバトル当日について

発表形式

1stステージでは、出場者9組を3組ずつ（グループA、グループB、グループC）に分け、分かれたグループ内で、総当たりのバトルを行います。

グループ内のバトルの進め方は以下の通りです。

① 1組が発表する

② 残りの2組が発表をした1組に対して質問をし、回答を行う（質問に対する応答も審査の対象になります）

③ 後援企業・オーディエンスからの質問に対し、回答する（質問に対する応答も審査の対象になります）

同様に残りの2組も進行します。

1人あたりの進行	内　容
発表　100秒	自身のアイデアのプレゼンテーション。
グループ内質問　4分	同じグループのメンバーからの質問に応答。
オーディエンス質問　4分	会場の企業・行政・一般参加者からの質問に応答。
転換　2分	次の発表者への交代時間。

3組の発表終了後、グループ内での勝者を決定し、勝者は決勝ステージへ進出します。

決勝ステージでも同様にバトルを進行し、優勝者が決まります。

スケジュール

開始時間	終了時間	内容
11:00		登壇者集合
12:15	13:00	受付
13:00	13:15	開会式（趣旨説明、ピッチルール説明）
13:15	13:55	アイデアピッチバトル（グループA）
13:55	14:35	アイデアピッチバトル（グループB）
14:35	15:15	アイデアピッチバトル（グループC）
15:15	15:20	1stステージ各グループの勝者を発表
15:20	15:45	休憩
15:45	16:20	アイデアピッチバトル（決勝ステージ）
16:20	17:00	ポスターセッション
17:00	17:20	閉会式
17:20	18:30	懇親会

８．審査方法・審査基準

① とちぎ学生アイデアピッチバトル当日の出場者を決める審査

・審査対象：応募フォームの記入内容と、100秒の発表動画
・審査方法：審査員がエントリー内容及び動画をもとに採点し、「上位9組」の出場者を決定
・審 査 員：大学コンソーシアムとちぎ　産学官連携事業委員会
・結果通知：2026年11月25日（水） ※予定
・審査基準：以下の表を確認してください。

区分	評価の観点	評価される内容	配点
アイデア	実現意欲	アイデアを形にしたい強い意思が伝わるか。アイデア実現に取り組む理由と次の行動が示されているか。	15点
	社会的意義	社会的意義を感じられるか。誰にどのような課題解決や価値・変化をもたらすのかが示されているか。	15点
	着眼点の独自性	新しい視点や課題発見力があるか。	10点
合　計			40点

② とちぎ学生アイデアピッチバトル当日の審査

・審査方法：発表と質疑応答について、審査員が採点し1stおよび決勝において、グループの勝者を決定
・審 査 員：後援企業の代表者
・審査基準：以下の表を確認してください。

区分	評価の観点	評価される内容	配点
アイデア	実現意欲	アイデアを形にしたい強い意思が伝わるか。アイデア実現に取り組む理由と次の行動が示されているか。	15点
	社会的意義	社会的意義を感じられるか。誰にどのような課題解決や価値・変化をもたらすのかが示されているか。	15点
	着眼点の独自性	新しい視点や課題発見力があるか。	10点
発表 質疑応答	プレゼンテーション力	発表内容が分かりやすいか。100秒で要点が整理され、初めて聞く人にも伝わるか。	5点
	質疑応答	質問への受け答えが分かりやすいか。未検討の点を正確に伝えられているか。	5点
合　計			50点

９．表彰

賞	内　容
金賞	優勝者に授与。決勝ステージでの投票により決まります。
第二位・第三位	決勝ステージでの投票により決まります。
後援企業賞	後援企業・団体が「応援したい」チームを選出します。獲得したチームには、**その企業・団体を訪問してフィードバックを受けられる権利**を贈呈。順位に関わらず、すべての出場者に企業賞を獲得するチャンスがあります。 １社が複数のチームを選んだり、同じチームが複数社から選ばれたりすることもあります。ただし、すべての後援企業が企業賞を用意するとは限りません。

10. 注意事項

参加にあたって

・終了後もアイデア実現に向けて動く意志のある方を対象としています。授業・ゼミの発表のみを目的としたご応募はご遠慮ください。
・**企業訪問は義務ではありません。**企業賞を授与された企業への訪問をお断りすることもできます。

提出物・知的財産について

・提出する発表動画のURLは、誰でも視聴できる公開設定にしてください。
・発表内容の知的財産権について、事務局では責任を負いかねます。特許・意匠・商標等に関わる内容や公開を避けたい情報の取り扱いは、各自であらかじめご確認・ご対応ください。
・公序良俗に反すると主催者が判断したアイデアについては、審査対象としません。
・共同研究・受託研究等の内容を発表する場合は、事前に指導教員や関係先の許諾を得てください。

記録・広報について

・プレイベントや「とちぎ学生アイデアピッチバトル」当日の発表風景など、プログラムの実施内容は写真・映像に記録し、報告資料やウェブサイト等で公開する場合があります。

費用・その他

・参加費用は無料です。
・応募状況や社会状況により、発表方法・審査方法・スケジュールを変更する場合があります。

11. お問い合わせ

応募を検討する段階でのご相談も受け付けています。

主催	大学コンソーシアムとちぎ　産学官連携事業委員会
運営・事務局	特定非営利活動法人とちぎユースサポーターズネットワーク
担当者・連絡先	担　当：篠原 電　話：028-612-1575 メール：shinohara@tochigi-ysn.net